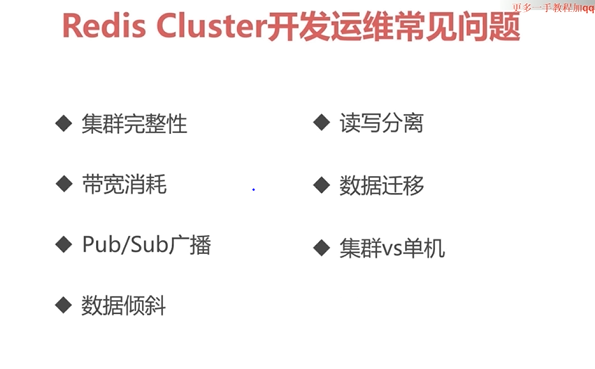
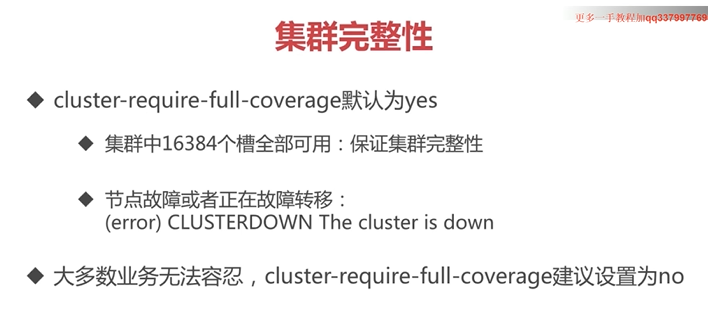
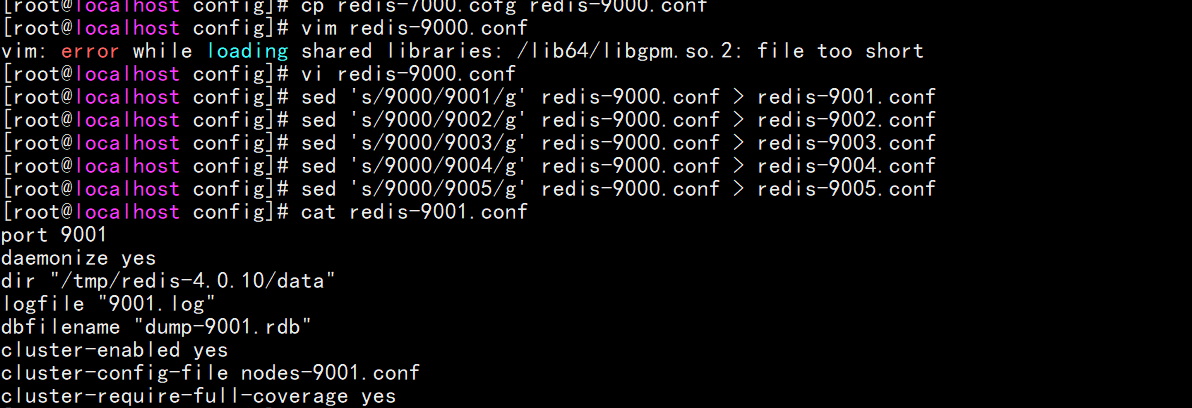
Redis Cluster开发运维常见的问题

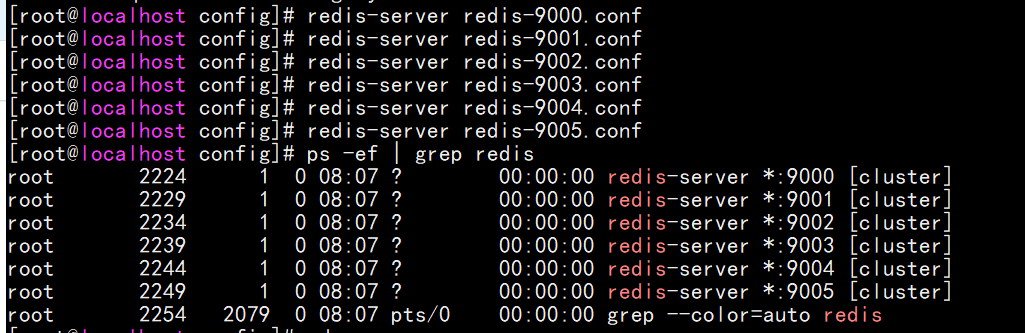
集群模式式P2P模式，所以有带宽消耗；

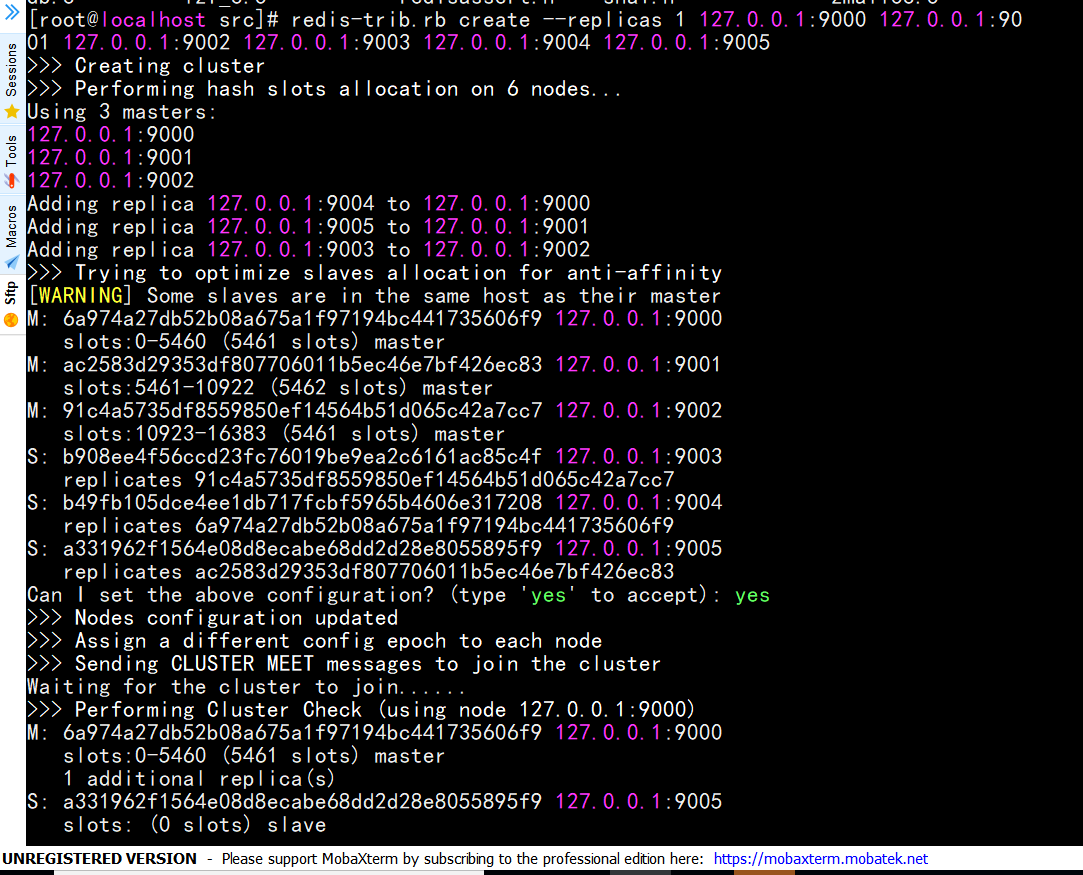


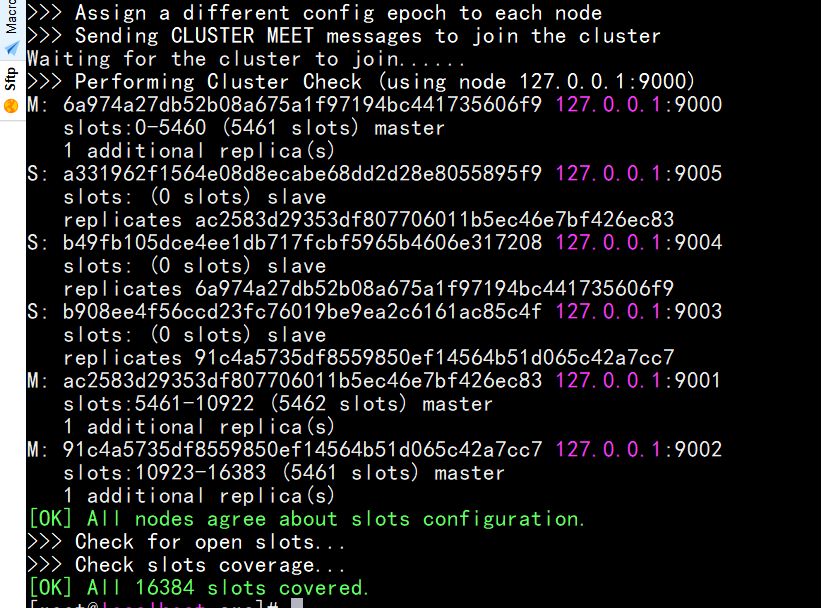
1. 集群完整性



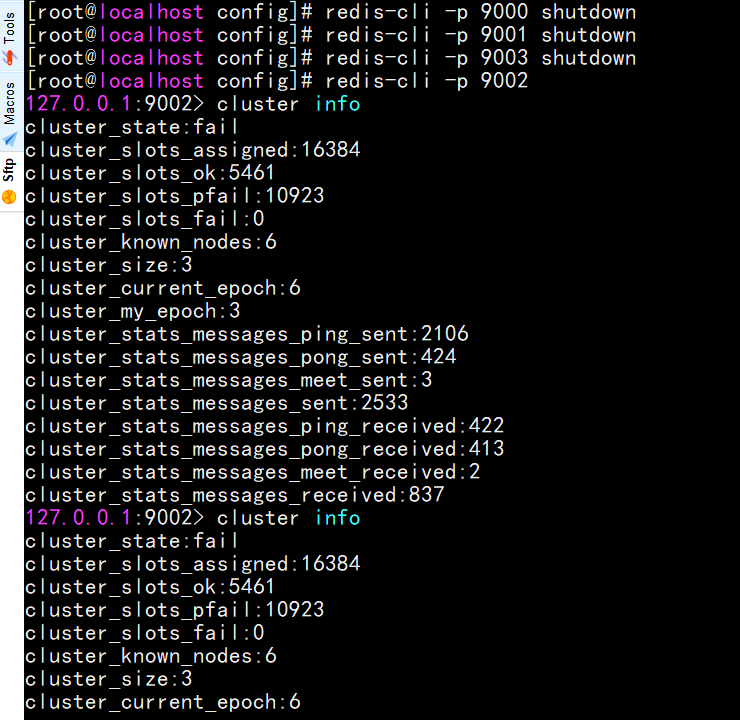








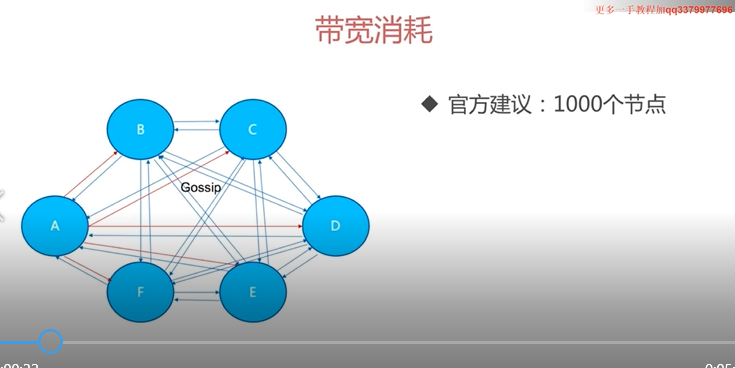






此时ping这个节点是可以pong，但是不能向节点里面set数据的

1. 带宽消耗



官方建议不要超过1000个，因为随着节点ping/pong的花会造成带宽消耗

带宽有三方面决定的

